

«СОГЛАСОВАНО»  
Директор ГБУ ДО  
«Республиканский центр  
внешкольной работы»



Р.А. Идрисову

«УТВЕРЖДАЮ»  
Директор МБОУДО  
«Дом детства и юношества»  
Мамадышского муниципального района



А.М. Ефимов

## ПОЛОЖЕНИЕ

об открытом научно-техническом квесте «Техно игры 2018»  
среди обучающихся Республики Татарстан

### 1. Общие положения

1.1. Открытый научно-технический квест «Техно игры 2018» проводится с целью создания условий для политехнического развития учащихся среднего школьного возраста через популяризацию технического творчества.

#### 1.2. Задачи:

- Пропаганда и популяризация инженерно-конструкторских способностей и технического мышления у детей школьного возраста.
- выявление одарённых, талантливых детей, обладающими нестандартным мышлением, способностями к конструктивной деятельности;
- популяризация и пропаганда IT- технологий и их использование;
- демонстрация детьми умений и навыков конструирования и моделирования;

### 2. Организация соревнований

2.1. Общее руководство проведением научно-технической игры осуществляет ГБУ ДО Республиканский центр внешкольной работы (ГБУ ДО «РЦВР»), подготовку и организацию – МБОУДО «Дом детства и юношества».

2.2. Научно-технический квест проводится в соответствии с настоящим Положением.

2.3. Республиканский этап соревнований проводится за счет средств организаторов, командирующих организаций и других возможных взносов. Расходы на проезд, питание и проживание команд несут командирующие организации или участники.

### 3. Дата и место проведения соревнований

3.1. Сроки и место проведения квеста – в соответствии с «Календарем республиканских массовых мероприятий с учащимися, воспитанниками образовательных учреждений технической направленности, на 2017-18 учебный год», утвержденным приказом ГБУ ДО «РЦВР».

3.2. Соревнования проводятся на базе СОК «Дружба», по адресу: Мамадышский район, с. Нижняя Ошма ул. Советская, 33 Б.

3.3. Дата проведения: 2 февраля 2018г., начало регистрации с 9.00.

#### **4. Участники соревнований, составы команды**

5.1. В соревнованиях принимают участие команды базовых площадок по техническому творчеству Республики Татарстан .

5.2. Возраст участников определяется по документам, удостоверяющим личность на момент соревнований: не младше 12 и не старше 14 лет (включительно).

5.3. Состав команды,

3 человек. Представитель команды не участвует и не консультирует участников в процессе выполнения заданий.

#### **5. Регистрация участников**

Заявка на участие команд в квесте подаётся до **30 января 2018г.** Предварительные заявки (Приложение 1) направлять по электронному адресу [mouddu@mail.ru](mailto:mouddu@mail.ru) темой в письме «**Заявка на участия в научно-техническом квесте Техно игры 2018**», телефон для справок: 8(85563)3-36-19, контактное лицо – Гурьев Радик Григорьевич. 8917-936-67-34.

Окончательная регистрация участников заканчивается до начала стартов, после чего изменения в составах команд не разрешаются.

При регистрации предъявляются следующие документы:

- именная заявка, заверенная руководителем организации (Приложение 1);
- ксерокопии свидетельства о рождении для участников;
- командировочное удостоверение на руководителя команды;

Команды, не представившие указанные документы, к соревнованиям не допускаются.

#### **6. Условия проведения соревнований**

Перед началом игры раздаются коробки с деталями моделей, инвентарем для прохождений трассы. На сборку дается 20 минут. После сборки коробка с моделями сдается в карантинную зону.

Этапы научно-технической игры по станциям (Приложение 2)

1. Кто-построит.
2. Авто-керлинг.
3. Авиа-биатлон
4. Космическое путешествие
5. Где-ток?.
6. Тест на техническую грамотность
7. Проектное задание.

#### **7. Награждение победителей:**

Команды занявшие 1,2,3 место, награждаются дипломами, медалями и кубками. Педагоги, подготовившие команды-призеры квеста, награждаются почетными грамотами Организаторов.

**P.S. Все участники должны иметь сменную обувь**

**Судейская бригада:**

Хайруллин И.А - судья– гл.судья

Р.Г.Гурьев - гл.секретарь

А.М. Шарифуллин -судья

**Заявка**

на участие в **научно-техническом квесте Техно игры 2018**»,  
 среди образовательных организаций Республики Татарстан,  
 проводимых в г. \_\_\_\_\_ с \_\_\_\_ по \_\_\_\_\_ 2018г.,  
 от команды (город, название организации) \_\_\_\_\_ »

| №п/п | Фамилия, имя | Год рождения | Подпись мед. работника |
|------|--------------|--------------|------------------------|
| 1    |              |              |                        |
| 2    |              |              |                        |
| 3    |              |              |                        |
| 4    |              |              |                        |
| 5    |              |              |                        |

Директор (Ф.И.О., круглая печать)

**Этапы научно-технической игры по станциям**

**1. Кто-построит**

Построить башню из предоставленных материалов (учитывается высота объекта). Время на постройку 15 мин.

**2. Автокерлинг.**

Запустить автомобиль, собранный в начале соревнований, с помощью резиновой рогатки (Дается 3 пробных и 3 зачетных попыток, учитывается количество попаданий в квадратную мишень на полу).

**3. Авиабиатлон**

Запустить самолет, собранный в начале соревнований. Самолет должен попасть в вертикальную круглую мишень (Дается 3 пробных и 3 зачетных попыток, учитывается количество попаданий в мишень).

**4. Космическое путешествие.**

С помощью установки запустить ракету, собранную в начале соревнований, на три разные «орбиты» (Дается 3 пробных и 3 зачетных попыток, учитывается попадание в три разные зоны).

**5. Где-ток?**

Сборка цепи в электро-конструкторе «Знаток».

**6. Тест на техническую грамотность.** За ограниченное время необходимо ответить на максимальное количество вопросов, представленных судьями. Засчитываются правильные ответы.

**7. Проектное задание.** Команда защищает предварительно разработанный проект связанный с тематикой соревнований.